

# MORE BACHELOR

## BACHELOR OF SCIENCE IN WIRTSCHAFTSINFORMATIK

Softwareentwicklung

### ZIELGRUPPE

Sie haben eine analytische Denkweise, interessieren sich für Technik und möchten die Zukunft mitgestalten? Super! Denn das Voranschreiten der Digitalisierung und der Mangel an Fachkräften stellt Unternehmen vor eine große Herausforderung, bei der sie Ihre Hilfe brauchen.

Dieser Studiengang vermittelt sowohl IT-spezifische als auch betriebswirtschaftliche Kenntnisse, die benötigt werden, um Unternehmen zukunftsorientiert mitzugestalten.

### WICHTIGE DATEN

<b>Akademischer Abschluss</b>	Staatlich anerkannter Abschluss »Bachelor of Science - B. Sc. in Wirtschaftsinformatik«
<b>Unterrichts- / Prüfungssprache</b>	Deutsch, Englisch
<b>Studienstart</b>	Start ist jederzeit möglich.
<b>Studienlaufzeit</b>	Die Regelstudienzeit umfasst eine Gesamtdauer von 36 Monaten.
<b>Studienorte</b>	Stuttgart, Berlin
<b>Auslandsaufenthalte</b>	Europa
<b>Zulassungsvoraussetzungen</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bewerbung für das Projekt-Kompetenz-Studium® via <a href="http://www.eis-scm.com">www.eis-scm.com</a></li><li>• Hochschulzugangsberechtigung (Abitur, Fachhochschulreife) oder Hauptschul- / Realschulabschluss, abgeschlossene Berufsausbildung und mind. drei Jahre Berufserfahrung oder Meister (HK/IHK) oder staatlich anerkannter Techniker bzw. Betriebswirt</li><li>• Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse</li><li>• Erfolgreich absolvierter Bewerbungsprozess</li><li>• Herausforderndes Projekt im Partnerunternehmen</li></ul>

# STUDIENINHALTE

Während Ihres Studiums sammeln Sie Fach-, Methoden- und Sozialkompetenzen innerhalb folgender Module:

## Grundlagen

### Methoden und Wissenschaftliches Arbeiten

Anfertigen von wissenschaftlichen Arbeiten // Kriterien und Instrumente // Empirische Forschungskonzepte

### Projektmanagement

Methoden und Instrumente // Phasen des Projektmanagements // Agiles Projektmanagement

### Wirtschaftsmathematik und Statistik

Variablen, Differenzen und Gleichungen // Auswertungen von Daten // Statistische Verteilungen

### Programmierung

Einführung in die Grundlagen // Objektorientierte Programmierung // JavaScript

### IT-Service-Prozesse

IT-Service Management // IT-Service Strategie // IT-Service Improvement

### Datenbanksysteme

Aufbau von Datenbanksystemen // Relationale Datenbanksysteme // Rechteverwaltung

### Betriebs- und Volkswirtschaftslehre

Unternehmensziele und Unternehmensführung // Betriebliche Finanzprozesse // Ökonomische Prinzipien

### Unternehmensführung:

Mission, Vision und langfristige Ziele // Strategie-Definition // Balanced Scorecards

## Digitale Infrastrukturen

Softwarearchitekturen und Infrastrukturen // Verteilte Systeme // Serviceorientierte Architekturen (SOA)

## Spezialisierung

### Vertiefung Programmierung

Grundlagen der Programmierung // Objektorientierte Programmierung // Fortgeschrittene Python Techniken // Data Science

### Web-Programmierung

Grundlagen von Web-Anwendungen // HTML // CSS // JavaScript

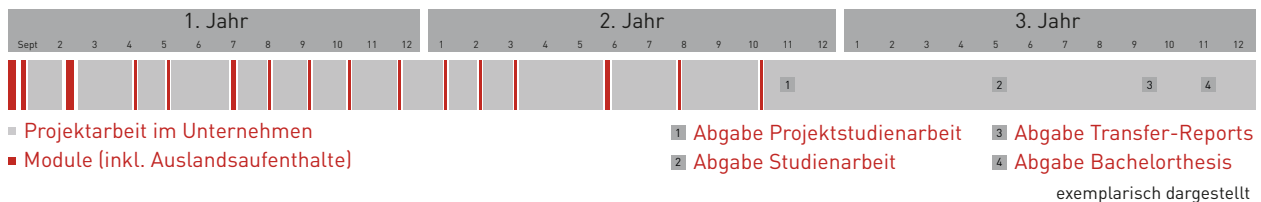
### Software-Qualitätssicherung

Qualitätsmanagement // Testmanagement // Testprozesse

### Mobile Apps

Grundlagen C# // Grundlagen Algorithmen // App Formen und Entwicklung

# STUDIENVERLAUF EXEMPLARISCH DARGESTELLT



Nähere Informationen zu unseren Studiengängen finden Sie auf unserer Website: [www.steinbeis-smt.com](http://www.steinbeis-smt.com)

**Steinbeis-Hochschule, School of Management and Technology**

Gottlieb-Manz-Straße 12 D- 70794 Filderstadt +49 (0)711 44 08 08 0